

## Regeln CYBEX TALENTS 3x3

Spielfeld	Spielfeld: 15m (Breite) x 11m (Länge)
Teamliste	4 Spieler (3 Feldspieler / 1 Auswechselspieler)
1. Ballbesitz	Münzwurf – Anmerkung: Die Mannschaft, die den Münzwurf gewinnt, kann den Ballbesitz entweder zum Spielbeginn oder zum Beginn einer möglichen Verlängerung wählen
Spieldauer & Punktelimit	10 Minuten durchlaufende Zeit oder 21 Punkte
Verlängerung	Das Team, das zuerst zwei Punkte erzielt, gewinnt das Spiel
Punktesystem	1 Punkt: auf oder innerhalb der Distanzlinie 2 Punkte: hinter der Distanzlinie  Durch Damen erzielte Körbe: zählen einen Punkt mehr
Ballbesitz nach erfolgreichem Treffer	Loosers-Ball
Ballbesitz nach totem Ball	Check-Ball
Nach einem Defensivrebound oder Ballverlust	Der Ball muss durch Pass oder Dribbling hinter die Distanzlinie bewegt werden
Nach einer Sprungballsituation	Verteidigende Mannschaft erhält den Ballbesitz
Nach einem Foul in einer Wurfaktion	1 Punkt bei Wurfversuch auf oder innerhalb der Distanzlinie 2 Punkte bei Wurfversuch außerhalb der Distanzlinie
Mannschaftsfoulgrenze	6
Mit dem Erreichen des 7. Mannschaftsfouls	1 Punkt für jedes Foul
Spielerwechsel	Bei totem Ball vor dem „check-ball“ Spielerwechsel erfolgen an der End Linie gegenüber dem Korb Der Einwechselspieler kann ins Spielfeld kommen, nachdem sein Mannschaftskamerad vom Spielfeld getreten ist und ein physischer Kontakt („Abklatschen“) mit ihm stattgefunden hat Kein Eingreifen durch Schiedsrichter nötig